

Gruppenummer:

Kommando (modul/funksjon):

S

N

Nr	Forutsetning	Aksjon/handling	Input	Forventet resultat/ reaksjon (output)	Oppnådd resultat	Status (OK?)	Tester (navn)	Merknad/kommentar
1	Spillestedet XXX finnes <i>ikke</i>	Angir spillestedsnavn	XXX	Melding om at spillestedet ikke finnes				
2	Spillestedet XXX finnes	Angir spillestedsnavn	XXX	Dialog omkring stoloppsett starter				
3	Pkt.2 er fullført/OK. Plass til flere oppsett.	Velge mellom T(otalt nytt) eller K(opiere og endre på)	X (ikke T eller K)	Looper til får T/K <i>eller</i> melding før man bare avslutter kommandoen				
4	Som pkt.3	Som pkt.3	T	Nytt oppsetts nr skrives. Dialog omkring sonenavn starter.				Valget K behandles i pkt.11-14
5	Pkt.4 er fullført/OK.	Skriver et ønsket sonenavn (dialog om nye soner fortsetter til nr.0 velges)	XXX	Tilbys å velge mellom S(toler) og V(rimle). Looper til dette skjer, eller tilbys å skrive nytt sonenavn.				
6	Pkt.5 er fullført/OK.	Velger S	S	Dialog omkring stol- sonen starter				Valget V behandles i pkt.8-9
7	Pkt.6 er fullført/OK.	Skriver billettpris. Skriver antall rader. Skriver antall seter.	XXX XXX XXX	Det leses <i>rimelige</i> verdier for disse tre. Stol-objekt lages.				
8	Pkt.5 er fullført/OK.	Velger V	V	Dialog omkring Vrimle- sonen starter				
9	Pkt.8 er fullført/OK.	Skriver billettpris. Skriver totalt plasser.	XXX XXX	Det leses <i>rimelige</i> verdier for disse to. Vrimle-objekt lages.				
10	Pkt.4 er fullført/OK. Sone finnes allerede.	Skriver sonenavn som allerede finnes	XXX	Melding om at sonenavn finnes. Bes om å angi nytt nr.				
11	Som pkt.3	Som pkt.3	K	Nytt oppsetts nr skrives. Dialog omkring hvem kopiere fra starter.				

12	Pkt.11 er fullført/OK.	Velger <i>ett</i> av eksisterende oppsett på spillestedet	XXX	Leser nr (1-4) for eksisterende oppsett. Hele oppsettet skrives ut på skjermen. Tilbys å andre på sonene.				
13	Pkt.12 er fullført/OK.	Velger et eksisterende sonenavn	XXX	Sonen skrives ut på skjermen. Tilbys å endre verdiene som i pkt.7 eller 9.				
14	Pkt.12 er fullført/OK.	Velger et <i>ikke</i> -eksisterende sonenavn eller 0 (null)	XXX	O N – kommandoen avsluttes				
15	Fullt med stoloppsett (5x allerede) på et spillested	Angir spillestedsnavn	XXX	Melding om at 5x oppsett på stedet allerede				