

Enkel bruk av Code::Blocks-miljøet:

1. Lag (et sted på maskinen) en katalog (GrProg) og fem underkataloger (Eksempler, Eksamen, Oppgaver, UkeOppg og Obliger). Last ned de tre zip-filene fra emnets hjemmeside, og pakk de ut i sine respektive kataloger. De to siste katalogene (UkeOppg og Obliger) skal inneholde dine egne arbeider/program.
2. Følgende **utføres en gang** (lage et prosjekt der alle programmene kjøres fra):
 - a. Create a new project (midt på skjermen) – Empty project - Next (*ikke* Console application)
 - b. Project title: Skriv ønsket navn på prosjektet, f.eks. 'ProgramKjoring'.
 - c. Folder to create project in: Browse frem til ønsket katalog (f.eks. GrProg). Next. Finished.Nå er det opprettet et tomt prosjekt, der alle eksisterende (pkt.3) og nylagde program (pkt.4) kan kjøres fra.

3. Hver gang et **allerede ferdiglaget/eksisterende program** skal kjøres:
 - a. Fjern evt. programmet som allerede ligger under prosjektet: Høyreklikk prosjektet, velg Remove Files... OK. Yes. *eller*: Åpne mapper, inntil filen vises. Marker denne og trykk Delete.
 - b. Høyreklikk prosjektet (eller velg fanen Project): Add files Browse til relevant katalog, og koble til den *ene* aktuelle kodefilen. (I høst vil hvert prosjekt bestå av bare *en* kodefil.) Trykk OK.
 - c. Trykk ikonet med *både* tannhjul og grønn pil (eller F9). Programmet (kompileres, linkes og) kjøres.
4. Hver gang et **selvutviklet/nytt program skal lages** fra bunnen av:
 - a. Gjør som i pkt. 3a.
 - b. File – New – Empty file. Yes. Browse frem til ønsket katalog å lagre. Velg/skriv filnavn. Save. OK.
 - c. Skriv inn/editor ønsket programkode i editoren.
 - d. Trykk ikonet med *både* tannhjul og grønn pil (eller F9). Programmet (kompileres, linkes og) kjøres.

NB: I stedet for pkt.2-4 ovenfor er det mulig å bare velge **File → Open** (= kjøre eksisterende program - pkt.3) eller **File → New → Empty file** – Skriv kode – Lagre/Save – Kjør/Run (= lage et nytt - pkt.4). Ulempen med dette er at det på samme katalogen som c-filen ligger også vil lages/legges en o-fil og en exe-fil pr. program. Dessuten *må* vi bruke metoden i pkt.2-4 ifm. multifilsprogram i det neste emnet. Så like greit å lære/bruke den metoden fra første stund.